

CORRIGE: 1C/2B/3A/4B/5C/6C/7B/8A/9A/10B

- 1 Au fleuret, la mise en garde :
 - Peut être dans n'importe quelle position
 - Doit être au milieu de la largeur de la piste dans la position en ligne
 - Ne peut pas être dans la position en ligne

- 2 L'attaque simple par marcher-fente est correctement exécutée lorsque :
 - Le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
 - L'allongement du bras précède la fin de la marche et le déclenchement de la fente
 - Le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant

- 3 Un tireur occasionne, plusieurs fois de suite, un corps à corps (sans brutalité ni pour éviter une touche) :
 - Il n'est pas sanctionné
 - Il est sanctionné d'un carton jaune
 - Il est sanctionné d'un carton rouge

- 4 Un tireur se fait toucher. Il s'aperçoit que son arme est défectueuse.
La défaillance matérielle ne se répète pas à chaque essai, mais l'arbitre l'a constatée sans aucun doute au moins une fois :
 - Il n'annule pas la touche précédente
 - Il annule la touche précédente
 - Il annule la touche précédente et lui donne un carton jaune

- 5 La pince crocodile du fil électrique doit être accrochée au dos de la veste conductrice :
 - Au centre du dos
 - Du côté du bras non armé
 - Du côté du bras armé

- 6 Si pendant une phrase d'arme par suite d'une substitution d'une surface valable, une touche correctement portée a été enregistrée non valable par substitution :
 - Le tireur reçoit un carton rouge
 - Le tireur reçoit un carton jaune
 - Le tireur reçoit un carton jaune et la touche est accordée

- 7 L'attaquant seul est touché si :
 - Après la parade riposte, qui ne touche pas, il effectue une remise
 - Il cherche le fer, ne le trouve pas et continue l'attaque
 - Dans une attaque composée, il est touché après sa finale d'action

- 8 Une attaque par battement pour être correctement exécutée doit être effectuée :
 - Sur le faible de la lame adverse
 - Sur le fort de la lame adverse
 - N'importe où sur la lame adverse

- 9 Dans une attaque composée, l'adversaire a le droit de faire un arrêt. Pour être valable :
 - L'arrêt devra précéder la finale de l'attaque d'un temps d'escrime
 - L'arrêt devra toucher lorsque l'adversaire commence sa fente
 - L'arrêt devra toucher après que l'attaquant ait terminé sa fente

- 10 L'utilisation du bras non armé est :
 - Interdite et sanctionnée d'un carton jaune
 - Interdite et sanctionnée d'un carton rouge du 2ème groupe
 - Interdite et sanctionnée d'un carton rouge du 3ème groupe

